

函南町立桑村小学校図書館だより 文責・司書 佐藤

おもおも!!

れいわ ねんど がつごう
令和6年度 5月号

さわやかな青空、みずみずしい新緑、色とりどりの花々、にぎやかな鳥のさえずり。華やかな季節になりました。桑村小学校図書館では、本を25冊借りるごとに「図書館奨励賞」を発行しています。いっぱい借りに来てくださいね!

としょかんカレンダー-5月

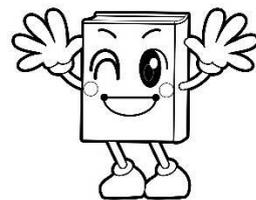
月	火	水	木	金
4/29 昭和の日	30	5/1	2 げんせいりんたんけん 原生林探検	3 けんぽうきねんび 憲法記念日
6 ふりかえきゅうじつ 振替休日	7	8	9	10 3冊かしたし さいしゅうび 最終日
5月10日まで 3冊かしたし				
13	14	15	16 マルベリーよみきかせ	17 としょかんしゅつちやうかしたし 図書館出張貸出
20	21	22	23	24
27	28	29	30	31
6/3	4	5	6	7

★函南町立図書館の出張貸出

5月17日(金)に、町立図書館が出張貸出にやってきます。どんな本を持ってきてくれるのか、楽しみですね!

にちじ 日時 5月17日(金曜日)
ばしょ かいぎしつ 場所 会議室

ひるやす 昼休み

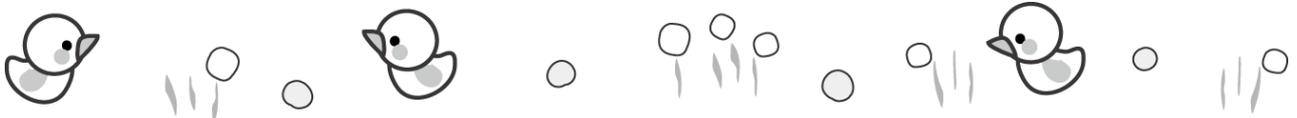


※本を借りたい人は、函南町立図書館の利用カードを持ってきてください。

※本は、10冊まで借りることができます

★国語辞典でゲームをしよう！

国語辞典は国語の勉強にしか使えない、なんて思っ**て**はいませんか？なんと、国語辞典を使って遊ぶ「**たほいや**」というテーブルゲームがあるのです。



～「**たほいや**」のやいかた～ ※簡単にできるようにアレンジしてあります。

必要人数：ゲームマスター一人、プレイヤー三人以上 必要なもの：国語辞典1冊、紙、筆記用具

- ① 最初のゲームマスターを決めます。ゲームマスターは一人1回順番にやります。
- ② ゲームマスターは国語辞典の適**当**なページを開き、**皆が知らな**さ**そう**な**言葉**を探します。言葉が決まったら、それを**ひらがな**で書き、プレイヤーに見せます。
 <例：い**し**つ**ぶ**つ> ※意味を知っているプレイヤーがいたら、別の言葉を探します。
- ③ プレイヤーは、その**言葉の意味を想像して**紙に書きます。できるだけ辞典のように書くのがこ**つ**です。書き終わったら、ゲームマスターに渡します。
 <例：小**さ**な石が**な**ら**ん**で**い**る**よ**う**す**>
 この時、ゲームマスターは正しい意味を書きます。
- ④ ゲームマスターは集めた紙をシャッフルし、番号を付けて読み上げます。
 例：1番 イ**シ**ツ**ブ**テの**亜**種
 2番 お**き**わ**す**れたり、**お**と**し**たりして**な**く**し**た**物**
 3番 小**さ**な石が**な**ら**ん**で**い**る**よ**う**す**
 4番 石の**よ**うに**か**たい**実**が**な**る**植**物**の**総**称**
- ⑤ プレイヤーは正しい意味だと思**う**番号を選びます。
- ⑥ 選び終わったら、ゲームマスターは**答**えを**発**表し**得**点を計算します。
 - ・正しい意味を選**ん**だプレイヤーは1点
 - ・プレイヤーは、自**分**の書**い**た意**味**を選**ん**だ人**数**×1点
 - ・ゲームマスターは、**答**えを**間**違**え**た人**数**×1点 をもらえます。
- ⑦ 一人1回ゲームマスターをや**っ**たら、ゲーム**終**了。合**計**得**点**が**多**い人**が**優**勝**です。



ちなみに<例：い**し**つ**ぶ**つ (遺**失**物)>の**答**えは2番です！